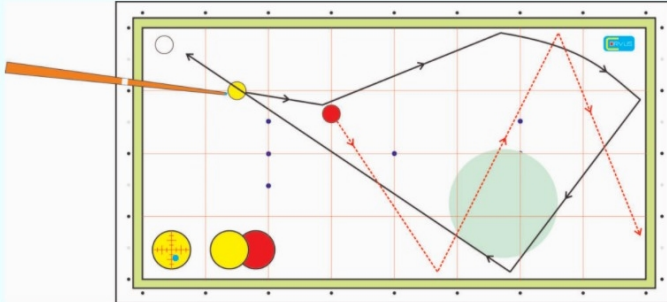




Oefening 3c : Klassieke vierbander, bal 2 dun intrekken



Ligt een figuur naar jouw gevoel in de klos, dan is het meestal een slechte oplossing als speelbal en bal 2 even snel lopen. Spelen op halve dikte is dus niet aangeraden.

In dit voorbeeld speel je bal 2 1/4de tot 3/8ste dun aan. Daardoor zal de speelbal sneller lopen dan bal 2 én zal de klos vermeden worden.

Om in de correcte lijn te komen wordt het punt gespeeld als een rappel: speelbal heel diep aanstoten. Speelbal zal een curve maken, na raken van de 1ste band. Dit vertraagt de loop van de bal. Bijgevolg mag hier tamelijk veel tempo gegeven worden.

Hoe minder effect je geeft, hoe korter je het biljart maakt. Meestal zal je geen (of weinig) effect geven als bal 2 tamelijk ver van de 1ste lange band ligt. Ligt bal 2 dichterbij de lange band, dan speel je nog altijd heel diep én dun, maar je geeft meer effect.