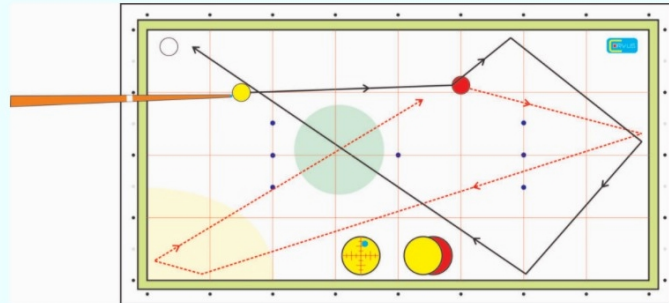




Oefening 3b : Klassieke vierbander, bal 2 doorduwen



Zelfde figuur, maar nu ligt bal 2 over het midden van de tafel. Bal 2 wordt doorgeduwd en komt via 3 banden terug in de omgeving van de aanvangspositie.

Speelbal hoog aanstoten met weinig effect waardoor je de looplijn korter maakt dan normaal.

Speelbal passeert eerst de groene zone terwijl bal 2 in de gele zone is.

Tempo: net voldoende om punt te maken

Maak het punt bij voorkeur kort (LKLL). Speel je dezelfde bal LKLK, dan is de kans op klos groter!