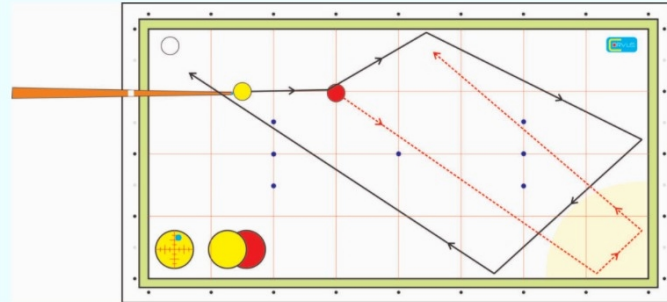




## Oefening 3a : Klassieke vierbender, perfecte plaatsing



Een makkelijke figuur vraagt om een perfecte plaatsing van bal 2. Algemene regel: ligt bal 2 voor het midden van de tafel, speel dan traag, hoog, weinig effect en halve bal (of iets dunner)

Bal 2 raakt eerst de rechter lange band en komt terug in de omgeving van de oorspronkelijke plaats, tempo net voldoende om het punt te maken.

Klos wordt vermeden als bal 2 in de (gele) zone van de hoek is, terwijl speelbal passeert.

Zoals steeds: figuur ook spelen aan de rechterkant van de tafel.